

Nome

AG

PR

FO

VI

MOV

VA

Fe



Arma

Arma

Equipaggiamento

Difetti

Talenti

Infortuni

Note

Nome

AG

PR

FO

VI

MOV

VA

Fe



Arma

Arma

Equipaggiamento

Difetti

Talenti

Infortuni

Note

Nome

AG

PR

FO

VI

MOV

VA

Fe

Arma

Arma

Equipaggiamento

Difetti

Talenti

Infortuni

Note

Nome

AG PR FO VI MOV

Fe

Difetti

Talenti

Arma VA

Arma

Infortuni

Equipaggiamento

Note

Nome

AG PR FO VI MOV VA

Fe

Difetti

Talenti

Arma

Infortuni

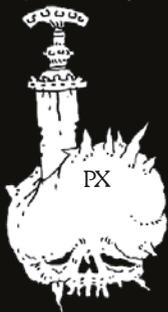
Pergamene

Arma

Note

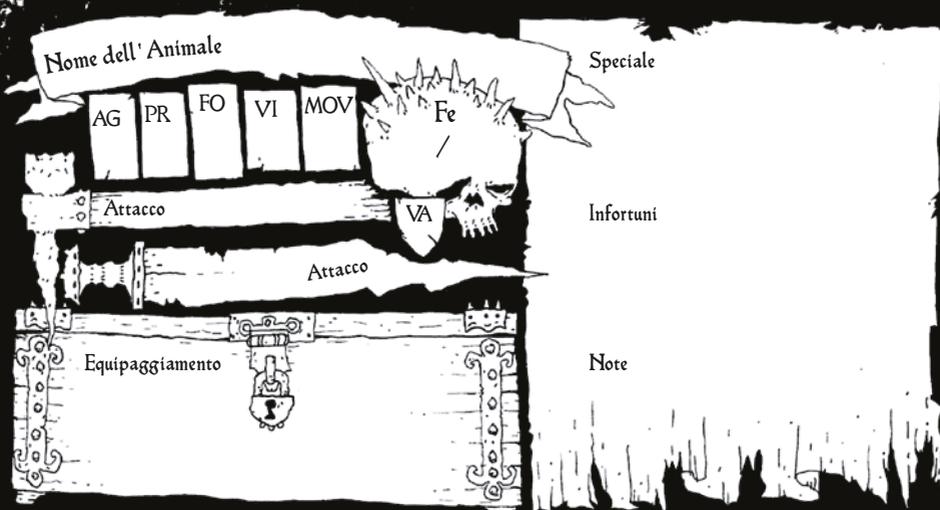
Equipaggiamento

Nome della Banda



Scorte del Gruppo

Oro



MIGLIORAMENTI ALLA LOCANDA DELLA TESTA DI CINGHIALE 50 ORO CIASCUNO

MANIFESTO DI RECLUTAMENTO

Quando reclutate un nuovo membro per la vostra banda da guerra, questi viene ora equipaggiato gratuitamente con un'Arma casuale e un'Armatura Leggera.

LETTI

Potete espandere la vostra banda da guerra di un membro per ogni letto acquistato. Potete comunque portare solo cinque membri per Scenario. Potete acquistare fino a cinque letti aggiuntivi. Ogni letto conta come un miglioramento e costa 50 Oro.

CIBO MIGLIORE

Potete assegnare a un membro della banda da guerra +1 Fe. Questo miglioramento può essere acquistato una sola volta per ogni membro.

CERCAIO RITUALE

Potete tentare di resuscitare un membro Morto della vostra banda da guerra. Scegliete un membro sopravvissuto per eseguire il rituale, che deve effettuare un test di Presenza. In caso di successo, il membro resuscitato sostituisce il proprio Difetto con uno nuovo casuale. Se il rituale fallisce, il Vigore del modello che lo ha eseguito si riduce di 1. Un Disastro uccide chi ha eseguito il rituale.

COLTELLO DA INTAGLIO

La vostra banda può creare 5 Munizioni o 1 Palla di Cannone per Scenario.