

CITTÀ DI GNORK - CARTA ID

RESISTENZA

MOVIMENTO CAPOCCIATA ATTEGGIAMENTO

ARMA

GITTATA

DADI

DANNO

EQUIPAGGIAMENTO E INFORTUNI

COSTO

CITTÀ DI GNORK - CARTA ID

RESISTENZA

MOVIMENTO CAPOCCIATA ATTEGGIAMENTO

ARMA

GITTATA

DADI

DANNO

EQUIPAGGIAMENTO E INFORTUNI

COSTO

CITTÀ DI GNORK - CASELLARIO GIUDIZIARIO

- ☐ AGGRESSIONE: SE QUESTO IDIOTA HA INFLITTO DANNI A UN MODELLO NEMICO CON UNA BOTTA O UNA CAPOCCIATA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RAPINA: SE QUESTO IDIOTA HA PRESO UN TAPPO DA UN NEMICO USANDO SCIPPO O PRENDERE A CALCI, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ SACCHIEGGIO: SE QUESTO IDIOTA HA FATTO BOTTINO DI UN TAPPO DAL PIANO DI GIOCO, A PIEDI O COME GUIDATORE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ ESPLOSIONE DI COLPI D'ARMA DA FUOCO PUBBLICO: SE QUESTO IDIOTA HA EFFETTUATO UN'AZIONE DI SPARARE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RESISTENZA ALL'ARRESTO: SE QUESTO IDIOTA ERA ANCORA IN PIEDI ALLA FINE DELLA PARTITA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ GUIDA PERICOLOSA: SE QUESTO IDIOTA ERA IL GUIDATORE DI UN VEICOLO CHE HA SCHIANTATO UN MODELLO NEMICO, SEGNA TE QUESTO REATO.

CITTÀ DI GNORK - CASELLARIO GIUDIZIARIO

- ☐ AGGRESSIONE: SE QUESTO IDIOTA HA INFLITTO DANNI A UN MODELLO NEMICO CON UNA BOTTA O UNA CAPOCCIATA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RAPINA: SE QUESTO IDIOTA HA PRESO UN TAPPO DA UN NEMICO USANDO SCIPPO O PRENDERE A CALCI, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ SACCHIEGGIO: SE QUESTO IDIOTA HA FATTO BOTTINO DI UN TAPPO DAL PIANO DI GIOCO, A PIEDI O COME GUIDATORE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ ESPLOSIONE DI COLPI D'ARMA DA FUOCO PUBBLICO: SE QUESTO IDIOTA HA EFFETTUATO UN'AZIONE DI SPARARE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RESISTENZA ALL'ARRESTO: SE QUESTO IDIOTA ERA ANCORA IN PIEDI ALLA FINE DELLA PARTITA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ GUIDA PERICOLOSA: SE QUESTO IDIOTA ERA IL GUIDATORE DI UN VEICOLO CHE HA SCHIANTATO UN MODELLO NEMICO, SEGNA TE QUESTO REATO.

CITTÀ DI GNORK - CARTA ID

RESISTENZA

MOVIMENTO CAPOCCIATA ATTEGGIAMENTO

ARMA

GITTATA

DADI

DANNO

EQUIPAGGIAMENTO E INFORTUNI

COSTO

CITTÀ DI GNORK - CASELLARIO GIUDIZIARIO

- ☐ AGGRESSIONE: SE QUESTO IDIOTA HA INFLITTO DANNI A UN MODELLO NEMICO CON UNA BOTTA O UNA CAPOCCIATA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RAPINA: SE QUESTO IDIOTA HA PRESO UN TAPPO DA UN NEMICO USANDO SCIPPO O PRENDERE A CALCI, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ SACCHEREGGIO: SE QUESTO IDIOTA HA FATTO BOTTINO DI UN TAPPO DAL PIANO DI GIOCO, A PIEDI O COME GUIDATORE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ ESPLOSIONE DI COLPI D'ARMA DA FUOCO IN LUOGO PUBBLICO: SE QUESTO IDIOTA HA EFFETTUATO UN'AZIONE DI SPARARE, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ RESISTENZA ALL'ARRESTO: SE QUESTO IDIOTA ERA ANCORA IN PIEDI ALLA FINE DELLA PARTITA, SEGNA TE QUESTO REATO.
- ☐ GUIDA PERICOLOSA: SE QUESTO IDIOTA ERA IL GUIDATORE DI UN VEICOLO CHE HA SCHIANTATO UN MODELLO NEMICO, SEGNA TE QUESTO REATO.

LIBRETTO DI CIRCOLAZIONE

RESISTENZA

MOTORE

POSTI

ARMA

GITTATA

DADI

DANNO

MODIFICHE E RIPARAZIONI

COSTO

LIBRETTO DI CIRCOLAZIONE

RESISTENZA

MOTORE

POSTI

ARMA

GITTATA

DADI

DANNO

MODIFICHE E RIPARAZIONI

COSTO